بسم الله الرحمن الرحیم

**سامانه نرم افزاری دای ول (DIWHL)**

**سند معرفی پروژه**

اعضای تیم پروژه:

**محمدصالح صدیقی**

**سید امیرمحمد علوی**

**فروردین 1404**

# کلیات

## نام پروژه:

دای ول (DIWHL)

## نوع پروژه:

سامانه مدیریت زمان و عادت‌سازی شامل نسخه‌ی سایت و اپلیکیشن اندروید

هدف پروژه:  
در دنیای شلوغ امروز، فراموشی کارها و بی‌نظمی در برنامه‌های روزمره، یکی از دلایل مهم کاهش بهره‌وری و رضایت از زندگی است. این پروژه با هدف کمک به کاربران برای مدیریت مؤثرتر زمان، پیگیری منظم کارها، ساخت عادت‌های خوب و ترک عادت‌های بد طراحی شده است.

# کاربران هدف

## گروه هدف:

همه افراد با هر سطحی از مهارت

## ویژگی کاربران:

* هیچ دانش فنی خاصی برای استفاده از این برنامه نیاز نیست.
* شرکت‌کنندگان در دوره «سبکینو» درک عمیق‌تری از منطق عادت‌سازی آن خواهند داشت.
* توضیح منطق عادت‌سازی برنامه باید در رابط کاربری به کاربر منتقل شود (مثلاً از طریق راهنما یا onboarding)

# پلتفرم‌ها و معماری پیاده‌سازی

* سایت تحت وب: نسخه اصلی و مرکزی برنامه با قابلیت دسترسی از همه پلتفرم‌ها
* اپلیکیشن اندروید: با قابلیت کار در حالت “آفلاین” و همگام‌سازی با سرور هنگام اتصال به اینترنت

# امکانات کلیدی

## کار‌ها

مدل کار‌ها به صورت منعطف طراحی خواهد شد:

* هر کار فقط یک نوع دارد ولی کاربر هنگام ساخت کار مشخص می‌کند که می‌خواهد:
  + فقط در یک روز خاص نمایش داده شود
  + از چند روز قبل نمایش داده شود
  + هر روز نمایش داده شود تا وقتی انجام شود
* در هر حالت، کاربر می‌تواند تنظیم کند که کار آلارم داشته باشد یا نه
* هر کار می‌تواند شامل زیرکار باشد (با احتساب درصد انجام)

## عادت‌ها

* قابلیت ایجاد عادت روزانه، هفتگی یا ماهانه با انتخاب روزهای خاص
* امکان تعیین وضعیت انجام در هر روز با چهار حالت: عالی، خوب، بد، انجام نشده
* ثبت تاریخ ایجاد و تاریخ‌های یادآوری برای هر عادت

## قابلیت‌های عمومی:

* نمایش درصد پیشرفت
* آلارم و نوتیفیکیشن قابل تنظیم برای هر کار/عادت
* دو زبانه بودن (فارسی و انگلیسی)
* پشتیبانی از تنظیم زبان بر اساس سیستم (در اندروید) و انتخاب دستی زبان (در سایت)

# اهداف بلندمدت و آینده پروژه

* تمرین مهارت‌های برنامه‌نویسی و توسعه بک‌اند/فرانت‌اند
* ساخت رزومه و نمایش توانمندی‌ها در پروژه واقعی
* انتشار رایگان در مارکت‌هایی مانند "مایکت" و "بازار"
* در آینده ممکن است قابلیت‌هایی مثل حساب حرفه‌ای یا نسخه پولی اضافه شود

# مزیت رقابتی نسبت به برنامه‌های مشابه

هرچند هدف اصلی پروژه نیاز شخصی توسعه‌دهنده و اطرافیان او بوده، اما مزایای زیر به‌عنوان نقاط تمایز آن در نظر گرفته می‌شوند:

* ترکیب ویژگی‌های مدیریت وظایف و عادت‌سازی در یک اپلیکیشن ساده و منعطف
* امکان نمایش کار‌ها از چند روز قبل از مهلت انجام
* پشتیبانی از زیرکار‌ها همراه با درصد پیشرفت
* عادت‌سازی چندحالته به سبک ساده و قابل فهم (بر اساس تجربه سبکینو)
* رابط کاربری کاملاً دو زبانه و در دسترس برای همه

# نکات تکمیلی

* پروژه در ابتدا توسط محمدصالح صدیقی به عنوان تمرین و پروژه شخصی آغاز شده اما چشم‌انداز توسعه و انتشار عمومی دارد
* امکان گسترش معماری پروژه به صورت چندپلتفرمی در آینده وجود دارد
* در طراحی رابط کاربری، به سادگی، آموزش‌پذیری و قابل درک بودن اهمیت داده خواهد شد